

Programm

Dienstag, 29.01.2019

Panel A

10.00 – 13.00 Uhr

Die Digitale Lehrwerkstatt – Digital in der Arbeitswelt durchstarten

Stefanie Höllthaler, Diana Kahabka, Accenture GmbH

14.00 – 17.00 Uhr

Lernräume

Prof. Dr. Frank Thissen, Prof. Dr. Richard Stang und Studierende der Hochschule der Medien Stuttgart

Panel B

10.00 – 13.00 Uhr

Ausbau des Informatikunterrichts in Baden-Württemberg

Alexander Mittag, Landesinstitut für Schulentwicklung Stuttgart

14.00 – 17.00 Uhr

Blue Brain Club – Auf digitaler Entdeckungstour durch das Gehirn

Dr. Alexander Lehmann, Gemeinnützige Hertie-Stiftung

Panel C

10.00 – 13.00 Uhr

Unterrichten im digitalen Klassenzimmer – passend für jede Lehrkraft

Lenhard Bonna, Promethean GmbH

14.00 – 17.00 Uhr

Datenschutz an Schulen

Emmylou Bader, H+H Software GmbH

Panel D

10.00 – 11.00 Uhr

Mobiles Lernen mit neuen digitalen Medien in Zeiten von WhatsApp und Co. – Chancen und Hemmnisfaktoren mit und ohne WLAN

Hagen Heinrich, Berater für mobiles Lernen mit neuen digitalen Medien

11.00 - 12.00 Uhr

Tablet-Projekte in Deutschland – 3 Beispiele zur mobilen digitalen Wissensvermittlung

Anne Dederer, REDNET AG

12.00 – 13.00 Uhr

DigiBook (das digitale Schulbuch) ist gelebte Bildungsgerechtigkeit!

Dr. Anita Stangl, MedienLB – Medien für Lehrpläne und Bildungsstandards GmbH

14.00 – 17.00 Uhr

Teilhabe, Ganzttag, Inklusion – wie kann die Digitalisierung hier unterstützen?

Dr. Julia Hense, Bertelsmann Stiftung

Maker's Area

10.00 – 13.00 Uhr

Digitale Bildung mit SNAP!

Jens Mönig, Jadga Hügler, SAP SE

14.00 – 17.00 Uhr

Programmieren mit Minecraft Education

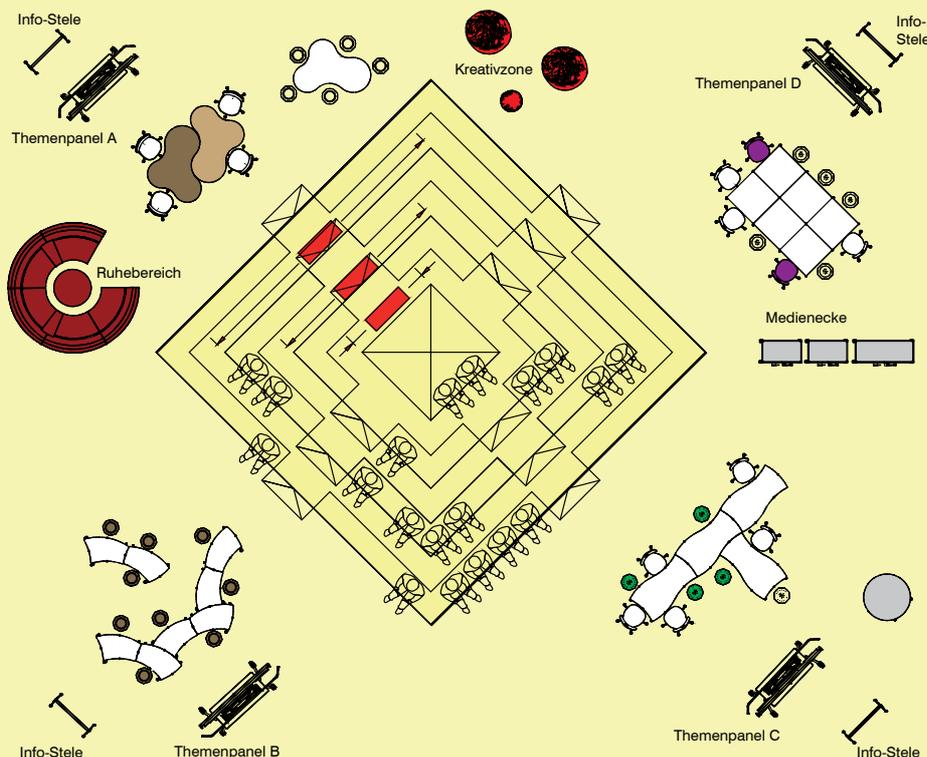
Thomas Schmidt, Helliwood media & education

Diskussionsrunde (Panel B)

13.00 – 14.00 Uhr

Demokratiebildung und Digitale Bildung

Dr. Julia Hense, Bertelsmann Stiftung / Antje David, Bilin-guale Josef-Schwarz-Schule Erlenbach / Bob Blume, Win-deck-Gymnasium Bühl / Prof. Dr. Edwin Hübner, Freie Hoch-schule Stuttgart



Maker's Area

Zur **LEARNTEC 2019** wird es zusätzlich zu den vier Panels eine **Maker's Area** geben. Ob 3D-Druck, Coding, Robotik, oder DesignThinking – in den Workshops werden analoge und digitale Welten praktisch erlebbar miteinander verknüpft.

Panel A

10.00 – 13.00 Uhr

Mit „TABULA“ wird Informatik „greifbar“

Matthias Ehlenz,
RWTH Aachen

14.00 – 17.00 Uhr

Die Digitalwerkstatt am Friedrich-List Berufskolleg Bonn: Lernen mit und über digitale Medien

Katrin Friedrich, Thomas Ropertz, Friedrich-List-Berufskolleg Bonn

Panel B

10.00 – 13.00 Uhr

Neues Unterstützungsangebot für Schulen und Schulträger bei der Medienentwicklungsplanung: MEP BW

Nadine Giebehain, Landesmedienzentrum Baden-Württemberg

14.00 – 17.00 Uhr

MINT-Fächer im digitalen Zeitalter – Ein Plädoyer für spannenden und wirkungsvollen Unterricht

Dr. Patrick Bronner, Friedrich-Gymnasium Freiburg

Panel C

10.00 – 13.00 Uhr

Entdeckendes Lernen durch Simulation und Echtzeit-Visualisierung am Beispiel eines Virtuellen Logistiklabors für ökologische Transportwege

Prof. Dr. Robert Strzebkowski, Tim Gehrman, Dustin Wulf, Ben Müller, Beuth Hochschule für Technik Berlin

14.00 – 17.00 Uhr

eTwinning – interkultureller Austausch mit digitalen Medien

Michael Gros, Landesinstitut für Pädagogik und Medien Saarland

Panel D

10.00 – 11.00 Uhr

Interaktiver Online-Kalender: „Krypto im Advent“

Dr. Thomas Borys, Pädagogische Hochschule Karlsruhe

11.00 – 12.00 Uhr

360° Auf dem Weg zur Digitalisierung der Schule | Wünsche, Ziele, Machbarkeit an Beispielen

Tobias Bachert, REDNET AG

12.00 – 13.00 Uhr

Das digitale Mindset der Generation Z – „Ich mache mir die Welt, wie sie mir gefällt.“ Einsatz digitaler Werkzeuge in der Begegnung mit den Wertemustern und Lernpräferenzen der Generation Z in der Schule

Sandro Degiorgi, it.schule stuttgart

14.00 – 17.00 Uhr

Mobiles Lernen

Prof. Dr. Frank Thissen / Prof. Dr. Richard Stang und Studierende der Hochschule der Medien Stuttgart

Maker´s Area

10.00 – 13.00 Uhr

Erklär-Videos

Micha Pallesche, Dominik König-Kurowski und Schülerinnen und Schüler der Ernst-Reuter-Schule Karlsruhe

14.00 – 17.00 Uhr

Programmieren mit dem Internet: Spielend in die vernetzte Welt

Thomas Garaio, OXON AG (CH)

Diskussionsrunde (Panel B)

13.00 – 14.00 Uhr

Lehren als Inszenierung von Komplexität

Dr. Olaf Köster-Ehling, Montag Stiftung Jugend und Gesellschaft / Prof. Dr. Richard Stang, Hochschule der Medien Stuttgart / Minister Prof. Dr. Alexander Lorz, Kultusministerkonferenz

Donnerstag, 31.01.2019

Panel A

10.00 – 13.00 Uhr

Die Zukunft des Lernens

Prof. Dr. Frank Thissen / Prof. Dr. Richard Stang und Studierende der Hochschule der Medien Stuttgart

14.00 – 17.00 Uhr

MiFd 4.0 – Modell individuelle Förderung digital – das Update. Digitale Lernbegleiter mit Konzept einsetzen.

Jan Hamsch, Regierungspräsidium Karlsruhe

Panel B

10.00 – 13.00 Uhr

3D-erleben: „3D-Druck, Virtual Reality und 360°-Experience in Schule und Unterricht

Irmi Mühlhuber, Landesinstitut für Schulentwicklung Stuttgart

14.00 – 17.00 Uhr

Using iPad to create mobile learning and teaching environments in the classroom (en)

Seán Ó Grádaigh, School of Education, National University of Ireland (IRL)

Panel C

10.00 – 13.00 Uhr

Alles was digitalisiert werden kann, wird digitalisiert!

Andreas Hofmann, Medienpädagogischer Berater, Trainer

14.00 – 17.00 Uhr

Die MINT-Fächer und die Digitalisierung – Informatische Grundbildg. im MakerSpace

Alexander Biller, Hohenloher Academy, Jürgen Luga, Redaktionsbüro Education

Panel D

10.00 – 13.00 Uhr

OER im Druck. Ein Stack für die kollaborative Entwicklung von offenen Schulbüchern

Prof. Dr. Christian Swertz, Universität Wien (A)

14.00 – 17.00 Uhr

Niederschwelliger Einstieg in die digitale Didaktik

Sonja Hennig, Städtisches Gymnasium Olpe

Maker´s Area

10.00 – 13.00 Uhr

Neue Formen der Aufbereitung von Lehr- und Lerninhalten mit Tablets

Daweena Lill, REDNET AG

14.00 – 17.00 Uhr

Microcontroller-Einsatz im Unterricht – Wie geht eigentlich programmieren?

Tanja Lübbers, Hochschule Ruhr-West

Diskussionsrunde (Panel B)

13.00 – 14.00 Uhr

Internationale Bildungstrends im digitalen Zeitalter

Seán Ó Grádaigh, School of Education, National University of Ireland, Galway (IRL) / Stephan Waba, Bundesministerium für Bildung, Wissenschaft und Forschung (A)
Moderation: Prof. Dr. Frank Thissen